

# Gradle ビルドスクリプトの検証を目的とした テストライブラリ

藪下 友<sup>1,a)</sup> 松本 真佑<sup>1,b)</sup> 楠本 真二<sup>1,c)</sup>

受付日 2025年10月30日, 採録日 2026年1月14日

**概要:** ソフトウェア開発においてビルドツールが広く利用されている。ビルドツールは、ソースコードから実行ファイルや配布パッケージなどを生成するビルド工程を自動化する。Gradle は Java で広く用いられるビルドツールの 1 つであり、ビルドスクリプトと呼ばれるファイルに基づきビルドを実行する。ビルドスクリプトは Groovy DSL で記述されたソースコードであり、一般的なプログラミング言語のソースコードと同様に継続的な自動テストを実施すべきである。しかし、Java ソースコード内に存在し得るビルド失敗要因や、ビルドスクリプトの作用がメモリ上の変数にとどまらず多岐に渡ることから、ビルドスクリプト自体のテストは容易ではない。本研究では、ビルドスクリプトの検証に特化したテストライブラリを提案する。本ライブラリは、検証のためのスタブとアサーションメソッドを提供する。スタブは、Java ソースコードの代替としてビルド失敗要因を隠蔽する。またアサーションメソッドは、ビルドスクリプトの作用に特化し検証を行う。評価実験及びケーススタディの結果、対象プロジェクトの 8 割以上の適用に成功し、テストによりビルドスクリプトに実在するバグを検出可能であることを確認した。

**キーワード:** Gradle, ビルドスクリプト, build.gradle, テストライブラリ, スタブ, アサーションメソッド

## A Test Library for Verifying Gradle Build Scripts

YU YABUSHITA<sup>1,a)</sup> SHINSUKE MATSUMOTO<sup>1,b)</sup> SHINJI KUSUMOTO<sup>1,c)</sup>

Received: October 30, 2025, Accepted: January 14, 2026

**Abstract:** Build tools are widely used in software development to automate the build process, which transforms source code into executable files or distribution packages. Gradle is one of the most commonly used build tools for Java and executes builds based on build scripts written in Groovy DSL. Like general-purpose programming languages, these scripts should be continuously and automatically tested. However, testing build scripts is challenging due to potential build failures originating from Java source code and the broad effects of the scripts, which go beyond simple in-memory operations. This study proposes a test library specialized for verifying build scripts. The library offers two main features: Stub, which replace Java source code to hide failure causes, and Assertion Methods, which focus on validating the effects of the build script. Evaluation experiments and case studies confirmed that the proposed method could be applied to over 80% of target projects and was capable of detecting actual bugs in build scripts.

**Keywords:** Gradle, build script, build.gradle, test library, stub, assertion method

## 1. はじめに

ソフトウェア開発においてビルドツールが広く利用されている [1][2]。ビルドツールは、ソースコードから実行ファイルや配布パッケージなどを生成するビルド工程を自動化する。Java で広く用いられるビルドツールの 1 つ

<sup>1</sup> 大阪大学大学院情報科学研究科  
Graduate School of Information Science and Technology,  
The University of Osaka, Japan

a) y-yabust@ist.osaka-u.ac.jp

b) shinsuke@ist.osaka-u.ac.jp

c) kusumoto.shinji.ist@osaka-u.ac.jp

して Gradle が挙げられる [3]。Gradle は、`build.gradle` と呼ばれるビルドスクリプトに基づきビルドを実行する。ビルドスクリプトを用いることで、依存関係の解決やコンパイル、テストなどのビルド工程全体の自動化が可能となる [4]。

ソフトウェア開発におけるビルド失敗の原因を調査する研究が数多く行われている [5][6][7]。また、ビルドスクリプトの記述に基づきビルド工程における影響やバグを検出する研究も多く存在する [8][9][10]。これらの研究では、外部依存ライブラリの宣言不足やビルド結果であるファイルの欠如、タスク実行順序の誤りなど、ビルドスクリプトが原因となるビルド失敗やバグの存在が指摘されている。したがって、ビルド工程の保守においてビルドスクリプトの動作が期待通りであるかを検証することが重要である。

Gradle のビルドスクリプトは Groovy DSL で記述されたソースコードである。さらに、ビルドスクリプトのコードレビューでは一般的なプログラミング言語のソースコードに比べて、欠陥に関するコメントの割合が高い [11]。よって我々は、一般的なプログラミング言語のソースコードと同様に、ビルドスクリプトに対する継続的な自動テストを実施すべきだと考える [12]。

しかし、ビルドスクリプトのテストは通常の単体テストなどと違い容易ではない。ビルド対象となる Java ソースコード内にランタイムエラーなどの実行時エラーが含まれると、ビルドスクリプト自体に問題がなくともビルド全体が失敗する。そのため、ビルドスクリプト以外のビルド失敗要因を隠蔽したうえで、純粋にビルドスクリプトのみを検証できるテスト手法が必要となる。また、ビルドスクリプトの作用はメモリ上の変数にとどまらず、ファイルシステムや標準出力、リターンコードなど多岐にわたる [13]。そのため、様々なビルドスクリプトの作用に応じた検証手法が必要となる。

本研究の目的は、Gradle のビルドスクリプトに対する自動テストの実現である。そのために、ビルドスクリプトの検証に特化したテストライブラリを提案する。本ライブラリは、検証のためのスタブとアサーションメソッドを提供する。スタブは、Java ソースコードの代替としてビルド失敗要因を隠蔽し、開発者の期待通りのビルド結果を維持する。これにより、純粋なビルドスクリプトの検証が可能となる。一方アサーションメソッドは、ビルドスクリプトの作用に特化しファイルの取得やログの抽出などを行う。これにより、ビルドスクリプトの作用を容易に検証できる。

提案手法の有効性を評価するために評価実験及びケーススタディを実施した。その結果、対象プロジェクトのおよそ 8 割以上に適用可能であることを確認した。またケーススタディを通じて、テストによりビルドスクリプトに実在するバグを検出可能であることを示した。

```

1 jar {
2   // Main-Class が設定されていない
3   // manifest { attributes( "Main-Class": "com.app.Main") }
4   from {
5     configurations.runtimeClasspath.collect {
6       it.isDirectory() ? it : zipTree(it)
7     }
8   }
9 }

```

(a) JAR 実行エントリ未設定のビルドスクリプト

```
no main manifest attribute, in build/libs/android-app.jar
```

(b) エントリが存在しないことによる JAR 実行時エラー出力

図 1: ビルドスクリプトに含まれるバグの例

## 2. 準備

### 2.1 ビルドスクリプトのバグ

ビルドスクリプトのテストにおける検出対象はビルドスクリプトに存在するバグである。図 1 にビルドスクリプトのバグ事例を示す。図 1(a) は実行可能 JAR を生成するためのビルドスクリプトである。jar ブロックでは JAR ファイル生成タスクの性質を定義しており、from ブロックでは JAR ファイルに含める各種クラスファイルを指定する。この例では from の宣言自体は正しいが、JAR ファイルの実行時エントリを指定する manifest が未指定である。そのため、生成される JAR を実行すると図 1(b) に示す通りエントリが見つからず実行時エラーを出力する。この事例ではビルドプロセス自体は成功してもビルドスクリプト中の誤りが原因となり、開発者の意図しない成果物が生成される。本研究では、このようなビルドスクリプト中の誤りにより成果物が期待通り振る舞わなくなる要因を、ビルドスクリプトのバグと定義する。本研究ではこのようなビルドスクリプトのバグの検出を目的としてテストを行う。

### 2.2 Java ソースコード中のビルド失敗要因

Java ソースコード中にビルド失敗要因が存在する場合、ビルドスクリプトに限定した検証作業を実施できない。図 2 に Java ソースコードが原因による build タスク失敗例を示す。Gradle におけるビルド工程は複数のタスクから構成され各タスクは依存関係を持つ。そのため図 2 のように、Java ソースコードにランタイムエラー等のビルド失敗要因が存在した場合に、それに依存する test タスクが失敗し依存関係を通じ build タスクも失敗してしまう。2.1 節で述べたようにビルドスクリプトのバグはビルド成果物に現れる。そのため、図 2 のように test タスクが失敗し一部のビルド成果物が生成されないと、ビルドスクリプトのバグが反映されるはずのビルド成果物が生成されずテストが実施できない。また、ビルド成果物の未生成がビ

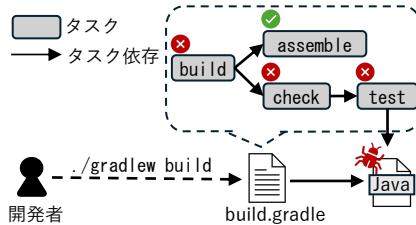


図 2: Java ソースコードの欠陥により build タスクが失敗

ルドスクリプトのバグに起因するか、ビルト失敗に起因するかが判別できない。したがって、自動テスト実施のために Java ソースコードをビルトプロセスから分離しビルトを成功させる必要がある。

### 3. 提案手法

本稿では、Gradle のビルトスクリプトに対する自動テストの実現を目的として、ビルトスクリプトの検証に特化したテストライブラリを提案する<sup>1</sup>。このライブラリを用いてビルトスクリプトに対するテストケースを記述でき、Java ソースコードに対する自動テストと同時にビルトスクリプトに対しても自動テストを実施することが可能となる。提案ライブラリは、以下の 2 点から構成される。

#### スタブ

Java ソースコードの代替となり、ビルト失敗要因を隠蔽し開発者の期待するビルト成果物を維持する。

#### アサーションメソッド

ビルト成果物に特化して検証を行う。

ここで、本研究で対象とするビルト成果物をそれぞれの成果物の情報源と共に表 1 へ示す。ビルト成果物は大きくファイルとログに分類できる。各ビルト成果物の情報源について、build/ は Gradle においてビルト成果物が配置されるデフォルトのディレクトリであり、Java のコンパイル結果であるクラスファイルや JAR などが配置される。JUnit の生成するテストレポートは、HTML 形式と XML 形式で異なるディレクトリ (build/test-results/, build/reports/tests/test/) へと配置されるため、検証時にはこれらの両ディレクトリが対象となる。また、ログ情報としてはビルト中に実行されたタスクやコンパイルのターゲット Java バージョン、リターンコードがある。これらは標準出力やリターンコードに含まれる。

#### 3.1 Java ソースコードのスタブ

Java ソースコードをビルトプロセスから分離しビルトを成功させるために、Java ソースコードの代替となるスタブを提案する。図 3 に提案スタブを用いた build タスクの検証例を示す。スタブは通常の結合テストにおいて、未完成や複雑な下位モジュールを擬似的に再現し、上位モジュール

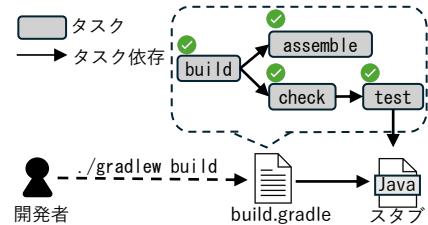


図 3: スタブにより Java ソースコードの欠陥を隠蔽

の検証に焦点を置くために用いられる。提案手法のスタブでは、ビルト工程でタスクの入力となる Java ソースコードを擬似的に再現する。このスタブを入力にすることにより図 3 の通り、ソースコード中の欠陥を隠蔽しビルトを成功させる。また他に Java ソースコードをビルトプロセスから分離する方法として、ビルトスクリプトにおけるエラーハンドリングや Java ソースコードの削除が考えられる。例として test タスクなどの一部のタスクでは、ビルトスクリプトのタスク宣言部に ignoreFailures=true を追記することにより、test タスクが失敗したとしてもそれに依存する build タスクを強制的に続行できる。しかし、Java ソースコードへ依存する全てのタスクで利用できるわけではなく、テスト対象であるビルトスクリプトにビルト失敗要因が存在している場合でも失敗せず続行してしまう。また、クラスファイルやテストレポートなどのビルト成果物は Java ソースコードの構文要素に基づき生成されるため、Java ソースコードを削除すると検出対象であるビルト成果物へと影響を及ぼしてしまう。そのためスタブは、Java ソースコードの代替として機能し、Java ソースコードを完全に分離させるのではなく、直接的にソースコード中に存在するビルト失敗要因のみを隠蔽しビルトを成功させる。また、スタブを利用する副次的な利点としてビルト実行時間の短縮が挙げられる。後述するが、スタブは元の Java ソースコードと比べてビルトスクリプトそのものの検証に必要な一部の構文要素（メソッドやコンストラクタなど）が除去され簡略化される。このような簡略化されたプログラムを用いてビルトを実行することにより、元のプログラムと比べてビルト実行時間の短縮が見込まれる [14]。

スタブ作成の方針は、ビルトスクリプトを検証するために、Java ソースコード中のビルト失敗要因を隠蔽し、ビルト

表 1: ビルト成果物とその情報源

大分類	小分類	情報源
ファイル	クラスファイル	build/classes/
	JAR 等パッケージファイル	build/libs/
	テストレポート	build/test-results/, build/reports/tests/test/
ログ	公開ファイル	~/.m2/
	実行されたタスクリスト	標準出力
	コンパイル Java バージョン	標準出力
	リターンコード	リターンコード

<sup>1</sup> <https://central.sonatype.com/artifact/io.github.y-yabust/BScriptTest/>

ドを成功させることにある。しかし、ビルドスクリプトの作用はクラスファイル等の表 1 に示すテストにおける検証対象であるビルド成果物に反映されるため、これに影響を与えない範囲で隠蔽する必要がある。ここで、スタブの利用によりスタブを利用しない場合のビルド成果物へ影響を及ぼしてしまうことをスタブの副作用と定義する。副作用は大きく 2 つに分類できる。1 つ目は、スタブの利用によりビルドプロセスが失敗しビルド成果物が完全に生成されないことである。また 2 つ目は、ビルドプロセスは成功するが、元のプロジェクトと比べてファイルやログ出力などのビルド成果物へ差異を生じることである。1 つ目の副作用に関しては、スタブの目的であるビルドの成功を阻害するため原則許容できない。一方で 2 つ目の副作用に関しては、ビルド成果物の中でも開発者が通常生成を期待しない一時ファイルなどに影響する場合は、テストに影響を及ぼさないため許容可能である。よって、2 つ目の副作用に関してはこれら全てがテストに悪影響を及ぼすわけではないが、正確なテストを行うためには最低限に留める必要がある。そのため、Java Language Specification (JLS) における構文記法 (Chapter 19. Syntax<sup>2</sup>) を参考に、Java ソースコード内の成果物に影響する構文要素を保持し、それら内部の影響のない要素を全て除去した新たな Java ソースコードをスタブとして作成する。特に、参照不整合によるコンパイルエラーを防ぐため、可能な限りクラスや外部ライブラリの参照を除去し隠蔽する。ここで、この処理によりソースコード内に含まれるコンパイルエラーが隠蔽され検出されない可能性がある。しかしテスト対象はビルドスクリプトであるため、ソースコードに起因するエラーは検出対象でない。そのため実行時エラー同様に、ビルド失敗要因であるコンパイルエラーも隠蔽されて問題はない。この方針に基づき、スタブ作成における主要な構文要素ごとの処理規則を表 2 に示す。これらの処理規則は対象要素がボディを持つ場合再帰的に適用される。したがって、クラス宣言 (class, enum, record) などは、成果物としてクラスファイルを生成するため保持されるが、その内部のフィールドや初期化ブロック、コンストラクタなどは余計な参照やエラーの原因となるため一律で除去する。また、メソッドについては、実行可能 JAR のエントリポイントである main メソッドと、テストレポート生成に関わるテストケースのみを保持する。

他にスタブのメソッドとして一部構文要素を保持する保持メソッドと指定したファイルへエラーを注入するエラー注入メソッドを実装している。各メソッドを表 3 へ示す。保持メソッド (keep 系メソッド) の利用によりファイルとクラス、メソッド、アノテーション、インポート文単位で元の Java ソースコードの構文要素を一部保持したスタブ

<sup>2</sup> <https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se24/html/jls-19.html>

表 2: スタブ作成における主要な構文要素ごとの処理規則

構文要素	処理
package	保持
import	@Test に必要なもののみ保持
クラス宣言	extends・implements を除去し保持
クラスボディ	他構文要素に基づき再帰処理
インターフェース宣言	extends を除去し保持
インターフェースボディ	他構文要素に基づき再帰処理
フィールド	除去
メソッド	main とテストケースのみ保持
初期化ブロック	除去
コンストラクタ	除去
コメント	保持
Javadoc	除去
修飾子	annotation, (non-)sealed のみ除去

表 3: スタブが持つ保持メソッドとエラー注入メソッド

メソッド	詳細
keepFile()	指定したファイルを保持
keepClass()	指定したクラスを保持
keepMethod()	指定したメソッドを保持
keepAnnotation()	指定したアノテーションを保持
keepImport()	指定したインポート文を保持
injectCompileError()	指定ファイルへコンパイルエラーを注入
injectRuntimeError()	指定ファイルへ実行時エラーを注入
injectTestFailure()	指定ファイルへアサーションエラーを注入

を生成できる。これにより、テストを実施するにあたり必要な構文要素を例外的に保持したスタブを生成できる。ただし、一部構文要素を残すことにより参照不整合などが生じコンパイルエラーとなる可能性もあるため注意して使用する必要がある。また、エラー注入メソッド (inject 系メソッド) の利用によりコンパイルエラーと実行時エラー、アサーションエラーを任意のファイルへと注入できる。指定したファイル内のクラスへそれぞれのエラーを生じるメソッドを配置することでエラーを生じさせている。これによりエラーを生じるスタブを生成でき、Java ソースコード内でエラーが発生した場合のビルドスクリプトのエラーハンドリングが正常に動作しているなどの異常系テストが可能となる。

### 3.2 ビルド成果物を検証するためのアサーションメソッド

ビルドスクリプトの成果物に対する検証を容易にするため、それに特化したアサーションメソッドを提案する。アサーションメソッドの実現方法は様々だが、本稿では従来よりも可読性の高い記述を可能とする AssertJ<sup>3</sup>を基盤として実装する [15]。さらに、本ライブラリでは表 1 のファイルとログから定義されるビルド成果物を参考に、成果物を抽象化した BuildArtifact オブジェクトを提供する。図 4 は BuildArtifact が持つ成果物例を示しており、階

<sup>3</sup> <https://joel-costiglio.github.io/assertj/>

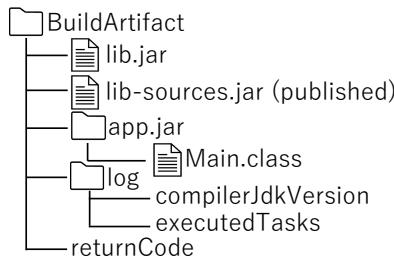


図4: BuildArtifact が保持する成果物例

層構造で成果物を保持する。そのため、BuildArtifact 直下のファイル群や、ローカルリポジトリへ公開されたコンテンツ、リターンコードはアサーションメソッドを用いて直接検証でき、特定の JAR 内のファイルや、コンパイルバージョン、実行されたタスクなどの詳細な情報については、BuildArtifact から該当情報を抽出しアサーションメソッドを適用できる。AssertJ を基盤としたアサーションメソッドと成果物を保持する BuildArtifact により、開発者はビルド結果の具体的な出力先を意識せず直感的かつ宣言的にテストを記述できる。

アサーションメソッドの実装にあたり、Stack Overflow<sup>\*4</sup>及び Gradle Forums<sup>\*5</sup>を対象とし、検出対象であるビルドスクリプトに起因するバグ事例の予備調査を行った。Stack Overflow では build.gradle と gradle タグ付き投稿を対象に、Gradle Forums では「Help/Discuss」と「Old Forum Archive/Bugs」カテゴリを対象としてバグを収集した。その結果、ビルドスクリプトに起因する 23 件のバグ事例を収集した。これらのバグ事例と収集件数を、表 1 に示すビルド成果物に基づき分類した。分類結果を表 4 へ示す。例えば B2.1 の JAR 内に必要なファイルが含まれない事例としては、jar タスクの設定ミスにより推移的依存関係を含まない JAR が生成される問題などがある。また B3.2 のタスクが実行されない事例としては、doLast 記述漏れにより実行フェーズでタスクが動作しない問題などがある。ここで、表 4 に示す各バグ事例はアサーションメソッド実装の指針を得るために予備調査結果であり、現時点でビルドスクリプトのバグを完全に網羅するものではない。そのため今後新たなバグ事例の発見に伴い、各バグカテゴリ内で事例の追加及びそれに基づく新たなアサーションメソッドの実装が求められる。

表 4 に示したバグカテゴリの各事例の検出を目標に、アサーションメソッドの実装を行なった。実装したアサーションメソッド一覧を表 5、表 6、表 7 に示す。各表は表 4 に示す B1 (表 5) と、B2 (表 6)、B3 (表 7) それぞれのバグカテゴリを主に検出するように対応しており、アサーションメソッドとその詳細、そして検出対象とする主な

<sup>\*4</sup> <https://stackoverflow.com/><sup>\*5</sup> <https://discuss.gradle.org/>

表 4: バグカテゴリと確認された事例

バグカテゴリ	事例	件数
[B1] ファイルパスの誤り	[B1.1] 成果物が生成されない	1
	[B1.2] 公開先リポジトリへの配置に失敗	3
[B2] ファイル内容の誤り	[B2.1] JAR 内に必要なファイルが含まれない	6
	[B2.2] JAR 内マニフェストに実行エントリが存在しない	1
[B3] ログの誤り	[B3.1] 期待通りでないクラスファイル Java バージョン	1
	[B3.2] タスクが実行されない	5
	[B3.3] タスクの実行順序が期待と異なる	4
	[B3.4] テスト失敗無視 (ignoreFailures) されない	2

表 5: BuildArtifact 直下に対するアサーションメソッド

メソッド	検証項目	対象バグ
contains()	JAR や WAR などの存在	B1.1, B2.1
containsExecutedTestReport()	テストレポートの存在	B3.4
containsPublication()	公開物の存在	B1.2
containsBuildOutcome()	ビルド成否	B3.4
containsAnyJars()	JAR の生成有無	B1.1
containsAnyWars()	WAR の生成有無	B1.1

表 6: 抽出されたファイルに対するアサーションメソッド

メソッド	検証項目	対象バグ
contains()	JAR 内のコンテンツ存在	B2.1
runsSuccessfully()	JAR 実行のリターンコードが 0 か	B2.1, B2.2
isNotEmptyJar()	JAR が META-INF 以外を含むか	B2.1
targetsJavaVersion()	クラスファイルの Java バージョン	B3.1

表 7: 抽出されたログに対するアサーションメソッド

メソッド	検証項目	対象バグ
containsExecutedTask()	タスクが実行されたか	B3.2, B3.3
containsExecutedTasksSequence()	タスクの実行順	B3.3
containsTaskOutcome()	タスク成否	B3.4
containsCompilerJdkVersion()	コンパイラの JDK	B3.1

バグ事例を表 4 中の ID を用いて示している。図 4 における lib.jar などの BuildArtifact 直下の成果物については、表 5 に示すアサーションメソッドを用いて、生成有無を直接検証できる。また、図 4 における app.jar などのファイルについては、BuildArtifact から抽出し表 6 に示すアサーションメソッドを用いて、実行成否や Main.class などの JAR 内ファイルの存在を検証できる。さらにログ情報についても同様に抽出し、表 7 に示すアサーションメソッドを用いてタスクの実行成否や実行順を検証できる。ここで表 5、表 6、表 7 は基本的には B1、B2、B3 へ対応づけられるが、複数のビルド成果物へ影響を及ぼすバグも存在するため、単一のアサーションメソッドがカテゴリを跨いでバグ事例を検証できる場合がある。例えば、B3.4 のテストタスクが失敗しても無視されないバグは、ログ中のタスク実行へ影響するが同時にテストレポート生成へも影響する。そのため、ログの誤りとして B3 へ分類されるが、主に B1 へ対応する表 5 に属するメソッドでも検証できる。

```

1 @Test void test() {
2   StubProject project = StubGenerator.from("android-app")
3   .generate();
4   BuildArtifact artifact = GradleRunner.from(project)
5   .task("build")
6   .run();
7   assertThat(artifact).contains("lib.jar");
8   assertThat(artifact).extractingFile("app.jar")
9     .contains("Main.class");
10  assertThat(artifact).extractingLog()
11    .containsExecutedTask("test");
12 }

```

図 5: テストケース例

図 5 にテストケース例を示す。対象プロジェクトのパスを指定してスタブを生成し (2-3 行目), build タスクを指定しビルドを実行する (4-6 行目)。GradleRunner は、スタブオブジェクトを用いて Gradle のビルドを実行するために実装したメソッドである。このメソッドでは from() メソッドの引数に生成したスタブオブジェクトを指定することでスタブを用いたビルドを可能としているが、実プロジェクトのパスを指定することで実プロジェクトを用いたビルドも可能である。ビルドの結果は BuildArtifact オブジェクトの artifact が保持する (4 行目)。これを引数にとりアサーションを記述できる。図 4 の階層構造に従い、BuildArtifact 直下の成果物 lib.jar については、表 5 の contains() で存在を確認できる (7 行目)。また、app.jar の内容については、extractingFile() でファイル情報を抽出し (8 行目)、表 6 の contains() で JAR 内のファイル有無を検証できる (9 行目)。さらに、ログ情報は extractingLog() を用いて抽出し (10 行目)、表 7 の containsExecutedTask() で、指定した test タスクがビルド工程で実行されているか検証できる (11 行目)。

テストケースを記述する際の、これらのアサーションメソッドの選択手順は次の通りである。

- (1) テスト対象タスク (ロジック) の決定
- (2) 対象タスクが生成するビルド成果物の特定
- (3) 各ビルド成果物に対する検証項目の決定
- (4) 各ビルド成果物と検証項目に対応するアサーションメソッドの選択

まずテスト対象タスクを決定した後は、そのタスクが生成するビルド成果物を特定する。次に、ファイルやログなど検証対象のビルド成果物ごとにファイル生成有無やタスク成否などの検証項目を設定し、それぞれに対応する適切なアサーションメソッドを表 5、表 6、表 7 から選択する。ビルドスクリプトのバグは出力であるビルド成果物へと影響するため、テストではこの出力を検証することによりビルドスクリプトのバグを検出できる。したがって手順に示す通り、ビルドスクリプトで定義されたタスクの挙動を検証するためには、それぞれのタスクが生成するビルド成果

物を検証対象とするアサーションメソッドを選択すれば良い。例として、ビルドスクリプト内で定義された assemble タスクのテストを考える。このタスクが生成するビルド成果物としては複数の JAR であり、それぞれの JAR について生成有無や依存クラスの包含有無、実行成否などの検証項目が考えられる。そのため、表 5 中の contains() を選択し JAR 生成有無を確認し、表 6 中の contains() や runsSuccessfully() などを選択し JAR 内のコンテンツ存在や実行成否の検証を行う。

## 4. 実験

### 4.1 実験概要

ビルドスクリプトに対するテストにおける、提案手法の有効性を確認するために以下の評価実験を行う。

#### 実験 1：適用可能性の検証

#### 実験 2：エラー隠蔽効果の検証

#### 実験 3：ビルド実行時間短縮効果の検証

実験 1 では、複数のプロジェクトに対して提案手法が適用可能であるか検証する。提案手法の適用に必要な最小限のテストを定義し、それを複数のプロジェクトに対し実行することで、提案手法の適用可能性を評価する。実験 2 では、実験 1 で最小限のテストが成功したプロジェクトの一部を対象に、スタブの利用により Java ソースコードに起因するビルド失敗要因が適切に隠蔽され、ビルド工程に影響を及ぼさないか検証する。実験 3 では、実験 1 で最小限のテストが成功した全てのプロジェクトを対象に、スタブを利用する副次的な効果としてビルド実行時間を短縮できたか検証する。

### 4.2 実験 1：適用可能性の検証

#### 4.2.1 実験設計

本実験では、複数のプロジェクトに対して提案手法が適用可能であるか検証する。ここで適用可能とは、本テストライブラリを用いてスタブの副作用を生じることなくテストを実施できるかどうかを意味する。つまり、テストケースにおいて検証の役割を持つアサーション部が実行されるまでの処理でエラーを生じず、検証対象であるビルド成果物がスタブを利用しない場合と比べて差異がない状態を意味する。そのため、異なるプロジェクト間でも共通してアサーション部を実行するために必要となる最小限のテストを定義する (以降、最小限テストと呼ぶ)。最小限テストは、検証対象であるビルド成果物が生成されるまでの、スタブの作成と指定されたタスクの実行から構成される (図 5: 2-6 行目)。実行するタスクには、ビルド時の最上位タスクである build タスクを設定する。テストライブラリの適用にはこの最小限テストが成功し、ビルド成果物がスタブを用いない場合の成果物に比べて差異がない

表 8: 最小限テストで確認すべきビルド成果物の差異

差異カテゴリ	詳細
Files	build/libs,classes 下のファイル存在
JAR Contents	JAR 内コンテンツの存在
JAR Return Code	JAR 実行の成否
Task Execution Order	実行したタスクの順番
Class File Version	クラスファイルの major version
Java Compiler Version	javac -source/target のバージョン
Test Reports	テストレポートの存在
Published Artifacts	Maven ローカルへの公開物の存在

ことが求められる。これは、ビルド成果物に差異が存在するとアサーションメソッドによる正確な検証が困難となるためである。そのため、評価は以下の 2 つの観点から行う。

- 評価 1：最小限テストの成功率
- 評価 2：スタブなしビルド成果物との差異

最小限テストの成功率に関しては、定義した最小限テストを複数のプロジェクトに対して実行し、その成否を確認する。スタブなしビルド成果物との差異については、最小限テストに成功したプロジェクトのビルド成果物を、スタブを用いずにビルドを実行した場合の成果物と比較する。比較対象となる差異カテゴリを表 8 に示す。各項目はビルド成果物に基づき、差異が存在した場合にアサーションメソッドによる検証に影響が出る可能性のあるスタブの副作用を示している。これら 2 つの評価項目によりスタブの副作用を生じることなくテストを実施できているかという適用可能性を評価する。

実験題材として、サンプルプロジェクトや独立するサブプロジェクト同士から構成されるマルチプロジェクト構造などのテスト対象のビルドスクリプトが一意に定まらないプロジェクト構造を避けるため、以下の選定基準を設けた。この基準に従う 103 プロジェクトを実験対象として選定した。

- GitHub 上で公開
- 主要言語が Java
- star 数が 10 以上
- OSS のライセンスが存在
- build.gradle または build.gradle.kts が存在
- JDK8,11,17,21 のいずれかで ./gradlew build が成功
- テスト対象のビルドスクリプトが一意に定まる構造

#### 4.2.2 評価 1：結果と考察

最小限テストの成功率は、103 プロジェクト中 84 プロジェクトの 81% であった。テストに失敗した 19 プロジェクトの失敗原因を表 9 に示す。これらはすべてスタブの副作用によるものである。特に、Groovy など他言語ファイルからの参照先の喪失や、タスク実行に伴い必要となる Java ソースコードへの依存の欠如が存在した。また、静的コード解析ルールの違反などフォーマット規約が原因によ

表 9: 最小限テスト失敗原因の分類

大分類	小分類	件数
依存欠如	他言語ファイルの参照	8
	構成ファイルからの参照	1
	タスクが生成する Java コードからの参照	1
	タスクからの参照	2
静的解析違反	-	5
動作期待未達	テストカバレッジ閾値未達	2

るテスト失敗も存在した。

結果より、基本的には 8 割以上と多くのプロジェクトへ適用可能であった。しかし、現時点のスタブ作成方針では適用できないプロジェクトも一部存在した。タスクや他ファイルからの参照に関しては、現時点では Java ソースコードのみをスタブの対象にしているため隠蔽できない。これらの Java ソースコード外からの参照はプロジェクトごとで定められ一般化できないため、全てに対応するのは困難である。また、テストカバレッジなどの実行時パフォーマンスに関しては、メソッド内のロジックを隠蔽するためスタブでは再現できない。実際に、失敗原因となった高いテストカバレッジを維持するにはテストケース内のロジックを隠蔽すべきでないが、ほとんどのテストケースは他クラスのメソッドに依存するため、可能な限り参照を隠蔽するスタブ方針と矛盾してしまう。ただし、失敗プロジェクト数自体が少ないことから、現行のスタブ作成方針を変更する必要性は低い。そして、フォーマット規約によるビルド失敗に関しては、フォーマット規則が各プロジェクトで固有に設定可能である以上、全てに対応することは不可能である。

#### 4.2.3 評価 2：結果と考察

評価 1 における最小限テストが成功した 84 プロジェクトに対して、表 8 に示したカテゴリごとに、スタブを用いないビルド成果物との差異を調査した。84 プロジェクトの内、39 プロジェクトでは各カテゴリで差異が存在せず、残りの 45 プロジェクトではいずれかのカテゴリで差異が存在した。各カテゴリごとの差異の原因と件数を表 10 に示す。ここで、Files カテゴリにカウントされた差異が影響し、他カテゴリでカウントされてしまう副次的な差異が存在した。観測された副次的な差異としては、元のプロジェクトで JAR に含めるように指定されていたクラスファイルが、スタブの利用により生成されない (30 件)、または別名で生成されてしまうことで (1 件)、中身が異なる JAR を生成し JAR Contents カテゴリへと影響を及ぼした (31 件)。加えて、同様の Files の差異によりクラスファイルのバージョン比較が行えず Class File Version カテゴリへと影響を及ぼした (31 件)。これらの副次的な差異は、JAR Contents と Class File Version カテゴリからは除外し、各カテゴリごとの独立した差異のみを集計し

た。表 10 より, Files, JAR Contents, JAR Return Code, Task Execution Order, Test Reports の 5 つのカテゴリで差異が確認された。しかし, 3.1 節でも記載した通り, これら全ての差異がスタブの副作用として許容できないわけではない。ここで許容可能な差異とは, ビルド成果物の中でも開発者が通常生成を期待しない一時ファイルなどに影響するような, テストへ影響しない差異である。表 10 の許容可能かの列へそれぞれの差異が副作用として許容できるかを示す。これに基づき, これらの差異がアサーションメソッド実行時にどのような影響を及ぼし, どの程度までなら副作用として許容できるかを以下で示す。

### Files

許容可能な差異としては以下が挙げられる。

- 匿名クラス未生成
- ローカルクラス未生成
- 異なるファイル名

まず匿名クラスやローカルクラス未生成に関して, これらの内部クラスが生成されない差異が多く確認され, 特に匿名クラスによるものが大部分を占める。通常, スタブ生成のための処理規則ではクラス内に宣言された内部クラスに関する再帰的保持されるが, 匿名クラスやローカルクラスのような一時的な内部処理のために宣言される補助的なクラスに関しては, スタブ生成時にクラス宣言として認識できないため保持されずクラスファイルも生成されない。しかし, これらの補助的なクラスのクラスファイルは開発者が明示的に参照・操作する対象ではない。これらのクラスファイルは通常 OuterClass\$1 のように連番付きで生成され, ビルド結果の検証や公開の際に個別に認識されない。そのため, スタブの利用によりこれらのクラスファイルが欠落しても, 開発者が期待するであろうビルドスクリプトが本来生成すべき主要なクラスファイルには影響しない。したがって, この差異はスタブの副作用として許容可能である。次に, jgitver プラグイン適用により異なるファイル名の生成に関しては, スタブ作成過程で未コミット状態のファイルが生じるため避けられないが, このプラグインを利用するプロジェクト自体が少数であるため許容可能である。一方で, 許容できない差異としては以下が挙げられる。

- Builder.class 未生成
- マッピングファイル未生成
- package-info.class 未生成

これら全ての差異は共通して依存関係先のアノテーションの隠蔽に起因している。またこれらのファイルは, ビルドスクリプトで定義したタスクにより自動生成される。そのため, これらのファイルの生成をテストで検証する際にファイルが未生成だと, ビルドスクリプト内のタスク定義が正しいにも関わらずテストに失敗し, タスクが正常に動作していないと開発者に誤解を与える可能性がある。した

がってこれらの差異は許容できない副作用である。

### JAR Contents

許容可能な差異として匿名クラス未生成が挙げられる。これは Files の場合と同様にスタブの副作用として許容可能である。一方で, 許容できない差異としては以下が挙げられる。

- Javadoc 関連ファイル未生成
- Mixin 等設定ファイル未生成
- 未使用依存関係除外

まず, Javadoc 関連の HTML ファイルや Mixin 等の設定ファイルの未生成などは, Javadoc コメントや Mod アノテーション等の隠蔽に起因している。これらのファイルは, Files での許容できない差異と同様にビルドスクリプトで定義したタスクにより自動生成される。よってこれらのファイルが生成されないと, 開発者へタスクが正常に動作していないと誤解を与える可能性があるため, これらの差異は許容できない副作用である。また未使用依存関係除外については, ビルドスクリプト内で使用される minimize() により, スタブ内で使用されていない依存関係が JAR から除外されることで差異を生じる。スタブでは可能な限り参照を隠蔽するため, 利用する依存関係はテストケースに関するもののみであり大部分のクラスファイルが JAR 内から削除されてしまう。よってビルドスクリプトで定義した JAR に含めるクラスパスが誤っていると開発者に誤解を与える可能性があるため, この差異は許容できない副作用である。

### Jar Return Code

許容できない差異として成功する実行可能 JAR 生成が挙げられる。スタブにより, JAR に含まれる main メソッド内のロジックが隠蔽されるため, 生成された実行可能 JAR が必ず正常終了する。これにより, JAR の依存関係などのビルドスクリプトの記述にバグが存在した場合に, 本来異常終了する JAR が正常終了してしまいバグを検出できなくなるため, この差異は許容できない副作用である。

### Task Execution Order

許容可能な差異として, タスクの実行数減少・早期終了が挙げられる。スタブにより, 一部のアノテーションやクラス定義が隠蔽されるため, タスクの実行数が減少したり, 特定のタスクが早期終了する。これにより, ログ上でタスク実行順序に変化が生じる例も見られた。しかし, Gradle ではタスクの実行順は原則として dependsOn などの依存関係によって制御され, その他の依存関係を持たないタスク同士の実行順序は保証されない。そのため, これらの実行順序の変化は開発者の意図に反するものではなく, 許容可能な副作用である。

### Test Reports

許容できない差異として継承テスト消失が挙げられる。

表 10: 差異カテゴリごとに確認されたビルド成果物の差異の原因分類

カテゴリ	原因	詳細	件数	許容
Files	匿名クラス未生成	匿名クラスが隠蔽され生成されない	34	○
	Builder.class 未生成	Lombok の@Builder が隠蔽され生成されない	4	×
	ローカルクラス未生成	メソッド隠蔽によりローカルクラスも隠蔽され生成されない	1	○
	マッピングファイル未生成	Mixin の@Mixin が隠蔽され生成されない	1	×
	異なるファイル名	jgitver により未コミット状態のファイル名に dirty 付与される	1	○
	package-info.class 未生成	RUNTIME アノテーションが隠蔽されコンパイル対象外となる	1	×
JAR Contents	Javadoc 関連ファイル未生成	Javadoc 文が隠蔽され HTML 成果物が生成されない	5	×
	Mixin 等設定ファイル未生成	Mixin の@Mod 等が隠蔽され生成されない	4	×
	匿名クラス未生成 (JAR 内)	匿名クラスが隠蔽され生成されない	2	○
	未使用依存関係除外	minimize() 使用により未使用外部ライブラリが除外される	1	×
JAR Return Code	成功する実行可能 JAR 生成	Java ソースコードの参照やロジック隠蔽されるため必ず正常終了する	9	×
Task Execution Order	実行数減少・早期完了	不要な処理が隠蔽され実行されず順序が変化する	4	○
Test Reports	継承テスト消失	クラス継承でオーバーライドされないテストケースが隠蔽される	1	×

スタブにより、他テストクラス継承時にオーバーライドされないテストケースが隠蔽され `test` タスクで実行されず、それらのテストケースに対応するテストレポートが生成されない差異が生じた。テストレポートは、Files での許容できない差異と同様にビルドスクリプトで定義した `test` タスクにより自動生成される。よってテストレポートが生成されないと、開発者へ `test` タスクが正常に動作していないと誤解を与える可能性があるため、これらの差異は許容できない副作用である。

#### 4.2.4 スタブ副作用への対策

評価 1 と評価 2 で現れたビルドプロセスの失敗及びビルド成果物への差異といったスタブの副作用の内容を基に、スタブ作成方針を示す。

##### ビルドプロセスの失敗

評価 1 にて観測されたスタブの副作用は表 9 に示す通りであり、各失敗原因ごとに対策を考える。まず他言語ファイルや構成ファイル、タスクからの参照先がスタブで存在しないような依存欠如によるビルド失敗に関しては、スタブの保持メソッドの利用が考えられる。参照される構文要素を保持するスタブを生成することで、ソースコード中のビルド失敗要因を隠蔽しながら参照によるビルド失敗も防ぐことができる。ただし、保持メソッドを用いたとしても依存が多く失敗してしまう場合に関しては、実プロジェクトを用いたビルド実行が考えられる。3.2 節でも示すようにビルド実行を行う `GradleRunner` で元のプロジェクトを指定することで、スタブを用いずにビルドを実行し副作用を防ぐことができる。ただしスタブを利用しないため、Java ソースコード内に実行時エラー等のビルド失敗要因が含まれる場合、それらは隠蔽されずビルドが失敗する可能性がある。そのため、スタブ対象外のファイルからの参照を事前に把握しており、かつ参照先の構文要素の依存が少ない場合には、保持メソッドを用いて参照先の構文要素を保持したスタブの作成を推奨する。また、参照を事前に把握できない場合には一度スタブを用いて実行し、ビルド失

敗時に参照先を把握し、保持メソッドで対応可能な構文要素であれば参照先を保持したスタブの作成を推奨する。また、保持メソッドで対応できない場合にはスタブを用いずに元のプロジェクトを用いたビルドの実行を推奨する。

次に静的解析違反や動作期待未達によるビルド失敗に関しては、`GradleRunner` で元のプロジェクトを用いたビルドが考えられる。4.2.2 節にも記載する通り、フォーマット規則は全てのプロジェクトで固有に設定可能であるため、スタブが固有の規則に対応できず違反する可能性が高い。またテストカバレッジ等の動作期待を設けている場合、これを達成するためには該当するメソッド等の全ロジックを保持する必要があるが、テストケース等のロジックは基本的には別クラスのメソッドなどに依存するため保持メソッドによる対応は困難となる。そのためこれらのタスクを実行するビルドスクリプトでは、元のプロジェクトを用いたビルドの実行を推奨する。

##### ビルド成果物への差異

評価 2 で観測されたスタブの副作用のうち、アサーションメソッドの検証に影響しない許容可能な差異については、テスト結果に影響を与えないため特段の対応は不要である。そのためスタブ作成方針を検討すべき対象は、表 10 に示す許容可能列で許容できないとされた、検証に影響を及ぼす差異に限られる。これらの差異を防ぐための対策を以下に示す。

まず `Builder.class` やマッピングファイル未生成、設定ファイル未生成、Javadoc 関連ファイル未生成、継承テスト消失といったアノテーションや Javadoc コメント、テストケースなどの特定の構文要素がスタブで隠蔽されることでビルド成果物に差異を生じる場合は、スタブの保持メソッドの利用が考えられる。保持メソッドによりこれらの構文要素を保持するスタブを生成することで、正常にビルド成果物を生成できる。ただし、これらの構文要素を保持することにより参照不整合が生じてしまう場合には、ビルドプロセスが失敗する副作用への対策と同様に `GradleRunner`

で元のプロジェクトを用いてビルドを実行することでビルド成果物を生成できる。そのため、検証したいファイルの生成に必要な構文要素がスタブにより隠蔽されることを把握しており、かつ保持することで参照不整合を生じない場合には、保持メソッドを用いてこれらの構文要素を保持したスタブの作成を推奨する。また把握できない場合には、一度通常のスタブを用いて未生成のファイルを検証するテストを実施する。そのテストが失敗した際には、Java ソースコード内に該当する構文要素が存在しないことを確認し、保持メソッドで対応可能な構文要素であればそれらを保持したスタブの作成を推奨する。また、保持したい構文要素の依存先が多いなど保持メソッドでは対応できない場合には、スタブを用いずに元のプロジェクトを用いたビルドの実行を推奨する。

次に、JAR 内の未使用依存関係の除外や常に正常終了する JAR が生成されてしまう差異については、GradleRunner で元のプロジェクトを用いたビルドが考えられる。4.2.3 節にも記載する通り、これらは依存の多い main メソッドやテストケースなどのロジックを保持する必要があり、保持メソッドでの対応は困難となる。そのため、JAR の実行検証などの依存の多いロジックを保持したままビルドを実行する必要があるテストケースの場合は、元のプロジェクトを用いたビルドの実行を推奨する。

### 4.3 実験 2：エラー隠蔽効果の検証

#### 4.3.1 実験設計

本実験では、スタブを用いることで Java ソースコードに存在するビルド失敗要因を隠蔽できているか検証する。巨大なシステムを開発する際に、システムをより細かな部品に分解して開発を進めるという考え方は広く受け入れられており [16]、この部品化の考えは Java ソースコードとビルドスクリプトにも適用できる。これによりシステムの本質的なロジックとは独立に、システムのビルド方法も開発を進めることができる。このときに、ソースコードとは切り離されたビルドスクリプトのテストを用意しておくことで、ソースコードの影響を可能な限り軽減し、ビルドスクリプトそのものの正しさを自動検証できる。そのため本実験では、Java ソースコード側に欠陥が含まれているという状況下において、スタブによりその欠陥を隠蔽しビルドスクリプトに記述されたロジックそのものを適切に検証できるかを評価する。検証では、実験 1 で最小限テストが成功したプロジェクトの一部を対象にビルド失敗要因を注入し、実験 1 同様に最小限テストを実行する。注入するビルド失敗要因は、ランタイムエラーとアサーションエラーである。確実にこれらのエラーを発生させるために、プロジェクト内のテストクラスを 1 つ選択し各エラーに対応するテストケースを配置する。これにより、test タスクで確

実に注入したエラーが発生する。スタブにより Java ソースコードのビルド失敗要因が隠蔽できビルド成果物への影響がないか評価するため、最小限テストの成功率と、実験 1 で評価した「スタブなしビルド成果物との差異」と比べて新たに生じた差異の有無を確かめる。

実験対象として、実験 1 で最小限テストに成功したプロジェクトの中から、以下条件を満たすものを star 数の多い順で 3 プロジェクト選択する。

- build ディレクトリ下に classes 及び libs が存在し、ファイルが 1 つ以上生成されている
- test タスクが実行されている

1 つ目の条件は、実験 1 から新たに成果物に生じた差異を確かめる上で、ある程度の成果物が存在していることが望ましいためである。2 つ目の条件は、注入したビルド失敗要因が確実に実行されるためである。

#### 4.3.2 結果と考察

結果として、いずれのプロジェクトでも最小限テストが成功した。さらに、実験 1 で確認された「スタブなしビルド成果物との差異」と比べて新たな差異も生じなかった。一方で、ビルド失敗要因注入後のプロジェクトに対してスタブを用いずに `./gradlew build` を実行すると、各プロジェクトは注入した 2 つのテストケースが原因で test タスクでビルドが失敗した。これはすなわち、スタブによって欠陥の隠蔽に成功しているといえる。

### 4.4 実験 3：ビルド実行時間短縮効果の検証

#### 4.4.1 実験設計

本実験では、スタブを用いることでビルド実行時間を短縮できているか検証する。本来のスタブの実装目的は、Java ソースコード側に存在し得る欠陥を隠蔽することにあるが、3.1 節で示す通りスタブでは元の Java ソースコードから検証対象であるビルド成果物に影響しない構文要素が除外される。そのため、スタブを利用する副次的な効果としてビルド成果物生成に不要な処理が実行されず、ビルド実行時間の短縮が期待できる。検証では、実験 1 で最小限テストが成功した 84 プロジェクトを対象に最小限テスト内のスタブ生成時間及びビルド時間を計測する。また比較対象として同プロジェクトに対し、スタブを用いない `build` タスクの実行時間を計測する。スタブの利用有無に限らずビルドは同一環境で計 5 回実行されその平均値を計測時間とする。また、各ビルド環境を統一するため増分ビルドキャッシュは用いずにビルドを実行する。これらのスタブを用いたビルドと用いないビルドでの実行時間の比較により評価を行う。

#### 4.4.2 結果と考察

結果として、スタブの利用により全てのプロジェクトでビルド時間の短縮が確認できた。対象プロジェクトにおける

表 11: ビルド時間とスタブ生成時間に関する平均値

	nostub(sec)		stub(sec)		speedup(×)	
	Build	Gen	Build	Total	Build	Total
average	18.0	0.40	9.02	9.42	2.65	1.91

る計測結果の平均値を表 11 に示す。スタブを利用しないビルド時間が 18.0 秒であるのに対し、スタブを用いたビルド時間は 9.02 秒であり全体で 2.65 倍高速化できている。また、提案手法のオーバーヘッドとなるスタブ生成時間は 0.40 秒とビルド時間に比べて十分小さく、スタブ生成時間と含めたビルド時間に関しても 9.42 秒とスタブを用いないビルドと比べ全体で 1.91 倍高速化できている。そのため、スタブの利用によりビルド時間は短縮できビルドスクリプトのテストにおける時間的コストを削減可能だといえる。

## 5. ケーススタディ

提案手法の有効性を確認するため、提案手法を用いて実在するバグを検出できるか検証する。検証対象として 3.2 節で収集したバグ事例に基づき、以下に示すバグを再現する 2 つのプロジェクトを作成した。各プロジェクトが対応する表 4 のカテゴリの ID を併記している。

- プロジェクト 1: 期待通りでない JAR (B2.1)
- プロジェクト 2: ビルド続行阻止 (B3.4)

これらのプロジェクトに対して、バグを含むビルドスクリプトと、バグによる出力、バグを検出するためのテストケース、バグ検出時の出力をそれぞれ示す。

### 5.1 期待通りでない JAR

ここでは、開発者の期待通りでない JAR を生成するプロジェクトについて提案手法を適用する。前提として、開発者はビルドにより正常終了する実行可能 JAR の生成を期待している。まずは、JAR 生成に関してバグを含むビルドスクリプトとバグによる出力を図 6 に示す。図 6(a) のビルドスクリプトでは、JAR に含める依存関係に `compileClasspath` を指定している (8 行目)。そのため、コンパイル時の依存関係のみが JAR へ含まれ実行時に必要な推移的依存関係は含まれない。しかし、このプロジェクトは `utils` プロジェクトへ依存しているため (3 行目)、生成された JAR を実行すると図 6(b) の通り、`utils` プロジェクトが依存する `com/google/common/base/Strings` が JAR へ含まれず実行時エラーを出力する。

このバグを検出するためのテストケースと検出時の出力を図 7 に示す。図 7(a) はテストケースであり、スタブの作成とビルド実行は図 5 に示すものと同様であるため省略する。例えば推移的依存関係を含んでいるかは、検出対象の `app.jar` を抽出し、`contains()` で推移的依存と思われるライブラリのクラスファイルを 1 つ指定することで検証できる (3-4 行目)。図 7(a) のテストケースによるバグ検

```

1 ...
2 dependencies {
3   implementation project(":utils")
4 }
5 jar {
6   from {
7     // BUG: compileClasspath では推移的依存が含まれない
8     configurations.compileClasspath.filter{it.exists()}
9     .collect{it.isDirectory() ? it : zipTree(it)}
10 }
11 }

```

(a) 期待通りでない JAR を生成するビルドスクリプト

```
Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError:
  com/google/common/base/Strings at ...
```

(b) 依存関係の欠如による JAR 実行時エラー出力

図 6: バグを含むビルドスクリプトと JAR 実行時出力

```

1 @Test void testJar() {
2   ... // スタブ生成とビルド実行は省略
3   assertThat(artifact).extractingFile("app.jar")
4     .contains("com/google/common/base/Strings.class");
5 }

```

(a) 依存関係の欠如を検出するテストケース例

```
BscriptTest > testJar() FAILED
java.lang.AssertionError:
  Expected file <com/google/common/base/Strings.class>
  to be in JAR <app.jar>, but it was not found.
```

(b) バグ (依存関係の欠如) 検出時の出力

図 7: JAR に関するテストケースと検出時の出力

出時の出力を図 7(b) に示す。図 7(b) は、`contains()` 実行時のアサーションエラーである。出力から、指定した推移的依存関係が JAR に含まれていないことがわかり、バグを検出できる。

### 5.2 ビルド続行阻止

ここでは、ビルドの続行を阻止するプロジェクトについて提案手法を適用する。前提として、開発者は `test` タスクでテストが失敗した場合でも、その後に続くレポート出力やソースコードのフォーマットチェックのため、ビルドを続行したいと考えている。まずは、ビルド続行においてバグを含むビルドスクリプトとバグによる出力を図 8 に示す。図 8(a) のビルドスクリプトでは、`ignoreFailures` を `true` としてテストが失敗しても、`test` タスクを成功とみなしおりを続行するよう設定されている (4 行目)。しかし、テスト失敗時の後処理としてログ出力をしており (5-12 行目)、その際に `result.failures` リストの存在しない要素を参照している (9 行目)。これにより、`test` タスクでテストが失敗した際にビルドスクリプトで参照エラーとなり、図 8(b) の通り意図せず実行時エラーが表示される。

```

1 ...
2 test {
3   useJUnitPlatform()
4   ignoreFailures = true // テストに失敗してもビルド継続
5   afterSuite { desc, result -> // テスト失敗時にログ出力
6     if (!desc.parent) {
7       if (result.failedTestCount > 0) {
8         // BUG: 参照によるランタイムエラー
9         println "${result.failures[6].message}"
10      }
11    }
12  }
13 }

```

(a) ビルドが続行できないビルドスクリプト

```

4 tests completed, 3 failed
> Task :test
FAILURE: Build failed with an exception.

```

(b) 実行時エラーによる build タスク中断時の出力

図 8: バグを含むビルドスクリプトとビルド実行時出力

ドが中断してしまう。また、全てのテストケースが成功した場合にはこのバグは顕在化せず、バグが見逃される可能性もある。

このバグを検出するためのテストケースと検出時の出力を図 9 に示す。図 9(a) はテストケースであり、ビルド実行は図 5 に示すものと同様であるため省略する。ここで検証すべきは、テスト失敗時にビルドが続行できているかである。しかし、通常のスタブではテストケース内のロジックは全て隠蔽されテストは失敗しない。そのため、指定したファイルでテスト失敗を誘発するスタブのエラー注入メソッド `injectTestFailure()` を実行している (3 行目)。これにより、テストが必ず失敗するスタブが作成され理想的な検証環境を構築できる。テスト失敗時にビルドが続行されているかどうかは、`test` タスクの実行成否を検証すればよい。そのため、`test` タスクに対して `containsTaskOutcome()` を実行することで検証している (7 行目)。図 9(a) のテストケースによるバグ検出の出力を図 9(b) に示す。図 9(b) は、`containsTaskOutcome()` 実行時のアサーションエラーである。出力から、`test` タスクが失敗しておりテストが失敗する場合にビルドを続行できていないことがわかり、バグを検出できる。

## 6. 関連研究

ビルド失敗に関する原因を調査した研究として、Lou らは [17]、Stack Overflow のビルド関連質問 1,080 件を解析し、ビルドエラーの原因を 50 のカテゴリに分類した。エラー症状として、ビルドスクリプトが起因となる依存関係エラー (19.6%) や構文エラー (15.5%) などが特に多く、大半は依存関係の追加などのビルドスクリプトの修正によって解決可能であると示した。また Rausch らは [18]、14 の

```

1 @Test void testBuildExecutableWithError() {
2   StubProject project = StubGenerator.from("android-app")
3     .injectTestFailure("TestUtils.java")
4     .generate();
5   ... // ビルド実行は省略
6   assertThat(artifact).extractingLog()
7     .containsTaskOutcome("test", "SUCCESS");
8 }

```

(a) `test` タスク失敗を検出するテストケース例

```

BscriptTest > testBuildExecutableWithError() FAILED
java.lang.AssertionError:
Expected task <test> to have outcome <SUCCESS>,
but actual outcome was <FAILED> at ...

```

(b) バグ (ビルド中断) 検出時の出力

図 9: ビルド続行に関するテストケースと検出時の出力

OSS Java プロジェクトの CI ログを調査し、分類した 14 の失敗原因においてビルドスクリプトが起因となるビルド失敗が 4 番目に多いことを示した。

ビルド工程に存在する欠陥を検出する研究として、Sotiropoulos らは [19]、増分ビルド及び並列ビルドを実行する上でのビルドスクリプトの欠陥の自動検出ツールを提案した。提案手法は、ビルドスクリプトの記述内容とビルドツールによる実際のファイル操作を比較することにより、ビルドスクリプトの入出力や依存に関する宣言誤りを検出できる。これを用いて、47 の OSS プロジェクトに存在する 247 件の欠陥を報告した。また Hassan らは [20]、ビルドスクリプトに存在する欠陥の自動修正ツールを提案した。提案手法は、Gradle ビルドスクリプトに対する修正履歴から修正パターンを解析し、新たなビルド失敗に対しても類似する修正パターンを適用することで自動修正を可能にする。これを用いて、24 件の再現可能なビルド失敗のうち 11 件 (45%) を自動修正できた。

これらの既存研究では、ビルドスクリプトに起因するビルド工程の欠陥の分類や検出が行われている。しかし、これらは増分・並列ビルド特有の欠陥や明示的なビルドエラーの検出を目的としており、ビルドスクリプトの作用が開発者の期待通りでない欠陥は検出できない。Gradle のビルドスクリプトはソースコードであるため、ソースコードの動作が開発者の期待通りであるか検証するためには、開発者自身が検証項目を定義したテストを行うべきである [12]。そのため、本研究ではビルドスクリプトの検証に特化したテストライブラリを提案し自動テストを可能にする。

## 7. おわりに

本研究では、ビルドスクリプトに対するテストを目的として、Gradle のビルドスクリプトの検証に特化したテストライブラリを提案した。テストライブラリはスタブとア

ーションメソッドから構成され、有効性の評価のために評価実験とケーススタディを実施した。その結果、対象プロジェクトの8割以上へ提案手法が適用可能であり、実在するバグの検出も可能であることを確認した。また、ステップの副次的な効果としてビルド実行時間を短縮することも確認した。

今後の課題として、バグ事例の調査及びアーションメソッドの実装が挙げられる。現時点でのアーションメソッドは、表4に示すバグ事例の検出を目的として実装している。しかし、これらが現時点でビルドスクリプトのバグの一部を示すことから、より多くのバグへ対応するにはバグ事例の追加調査及びそれに基づく新たなアーションメソッドの実装が求められる。

また今後の拡張として、他ビルドツールへの適用が考えられる。提案手法ではビルドスクリプトに対する静的解析などを必要とせず、ビルドによって生成されたビルド成果物を検証することでビルドスクリプトのバグを検出している。そのため、この手法は特有のビルドツールへと依存せずJavaソースコードを対象とした他のビルドツールへと適用可能な汎用性を持つ。他の主要なJava用のビルドツールとしてはMavenなどが存在するが、Mavenにおいてもビルド実行によりGradle同様に決められたフォルダへビルド成果物を配置する。そのため、アーションメソッドによるビルド成果物への検証をMavenなどのビルド成果物に対しても拡張できれば、他ビルドツールへの適用も可能だと考える。

謝辞 本研究の一部は、JSPS科研費(JP25K15056, JP25K03102, JP24H00692)による助成を受けた。

## 参考文献

- [1] Misu, M. R. H., Achar, R. and Lopes, C. V.: SourcererJBF: A java build framework for large-scale compilation, *Transactions on Software Engineering and Methodology*, Vol. 33, No. 3, pp. 1–35 (2024).
- [2] Fan, G., Wang, C., Wu, R., Xiao, X., Shi, Q. and Zhang, C.: Escaping dependency hell: finding build dependency errors with the unified dependency graph, *Proceedings of International Symposium on Software Testing and Analysis*, pp. 463–474 (2020).
- [3] Liu, P., Li, L., Liu, K., McIntosh, S. and Grundy, J.: Understanding the quality and evolution of Android app build systems, *Journal of Software: Evolution and Process*, Vol. 36, No. 5, p. e2602 (2024).
- [4] Spall, S., Mitchell, N. and Tobin-Hochstadt, S.: Build scripts with perfect dependencies, *In Proceedings of the ACM on Programming Languages*, Vol. 4, No. OOPSLA, pp. 1–28 (2020).
- [5] Hassan, F., Mostafa, S., Lam, E. S. and Wang, X.: Automatic building of java projects in software repositories: A study on feasibility and challenges, *In Proceedings of International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement*, pp. 38–47 (2017).
- [6] Zhang, C., Chen, B., Hu, J., Peng, X. and Zhao, W.: BuildSonic: Detecting and repairing performance-related configuration smells for continuous integration builds, *In Proceedings of International Conference on Automated Software Engineering*, pp. 1–13 (2022).
- [7] Kerzazi, N., Khomh, F. and Adams, B.: Why do automated builds break? an empirical study, *In Proceedings of International Conference on Software Maintenance and Evolution*, pp. 41–50 (2014).
- [8] Lyu, J., Li, S., Zhang, H., Zhang, Y., Rong, G. and Rigger, M.: Detecting build dependency errors in incremental builds, *In Proceedings of International Symposium on Software Testing and Analysis*, pp. 1–12 (2024).
- [9] Lyu, J., Li, S., Liu, B., Zhang, H., Rong, G., Zhong, C. and Liu, X.: Detecting Build Dependency Errors by Dynamic Analysis of Build Execution Against Declaration, *Transactions on Software Engineering*, Vol. 51, No. 6, pp. 1745–1761 (2025).
- [10] Nejati, M., Alfadel, M. and McIntosh, S.: Understanding the implications of changes to build systems, *In Proceedings of International Conference on Automated Software Engineering*, pp. 1421–1433 (2024).
- [11] Nejati, M., Alfadel, M. and McIntosh, S.: Code review of build system specifications: Prevalence, purposes, patterns, and perceptions, *In Proceedings of International Conference on Software Engineering*, pp. 1213–1224 (2023).
- [12] Spadini, D., Palomba, F., Baum, T., Hanenberg, S., Bruntink, M. and Bacchelli, A.: Test-driven code review: an empirical study, *In Proceedings of international conference on software engineering*, pp. 1061–1072 (2019).
- [13] Xiong, J., Shi, Y., Chen, B., Cogo, F. R. and Jiang, Z. M.: Towards build verifiability for java-based systems, *In Proceedings of International Conference on Software Engineering: Software Engineering in Practice*, pp. 297–306 (2022).
- [14] Wu, R., Chen, M., Wang, C., Fan, G., Qiu, J. and Zhang, C.: Accelerating build dependency error detection via virtual build, *In Proceedings of International Conference on Automated Software Engineering*, pp. 1–12 (2022).
- [15] Leotta, M., Cerioli, M., Olianas, D. and Ricca, F.: Fluent vs basic assertions in Java: an empirical study, *In Proceedings of International conference on the quality of information and communications technology*, pp. 184–192 (2018).
- [16] Dragoni, N., Giallorenzo, S., Lafuente, A. L., Mazzara, M., Montesi, F., Mustafin, R. and Safina, L.: Microservices: yesterday, today, and tomorrow, *Journal of Present and ulterior software engineering*, pp. 195–216 (2017).
- [17] Lou, Y., Chen, Z., Cao, Y., Hao, D. and Zhang, L.: Understanding build issue resolution in practice: symptoms and fix patterns, *In Proceedings of Joint Meeting on Software Engineering Conference and Symposium on the Foundations of Software Engineering*, pp. 617–628 (2020).
- [18] Rausch, T., Hummer, W., Leitner, P. and Schulte, S.: An empirical analysis of build failures in the continuous integration workflows of java-based open-source software, *In Proceedings of International Conference on Mining Software Repositories*, pp. 345–355 (2017).
- [19] Sotiropoulos, T., Chaliasos, S., Mitropoulos, D. and Spinellis, D.: A model for detecting faults in build specifications, *In Proceedings of the ACM on Programming Languages*, Vol. 4, No. OOPSLA, pp. 1–30 (2020).
- [20] Hassan, F. and Wang, X.: HireBuild: an automatic ap-

proach to history-driven repair of build scripts, *In Proceedings of the International Conference on Software Engineering*, pp. 1078–1089 (2018).

**藪下 友**

2024 年大阪大学基礎工学部情報科学科卒業. 同年より同大学大学院情報科学研究科コンピュータサイエンス専攻博士前期課程在学中. ソフトウェアテストに関する研究に従事.

**枠本 真佑** (正会員)

2010 年奈良先端科学技術大学院大学博士後期課程修了. 同年神戸大学大学院システム情報学研究科特命助教. 2016 年大阪大学大学院情報科学研究科助教. 2024 年同准教授. 博士 (工学). エンピリカルソフトウェア工学の研究に従事.

**楠本 真二** (正会員)

1988 年大阪大学基礎工学部卒業. 1991 年同大学大学院博士課程中退. 同年同大学基礎工学部助手. 1996 年同講師. 1999 年同助教授. 2002 年同大学大学院情報科学研究科助教授. 2005 年同教授. 博士 (工学). ソフトウェアの生産性や品質の定量的評価に関する研究に従事. 情報処理学会, IEEE, JSSST, IEICE, SPM, MCIS, SEA 各会員.