

情報科学演習D  
よく使うクラス(ライブラリ)について

2013/10/17

肥後芳樹

# Javaのドキュメント

- 英語: <http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/>
- 日本語: <http://docs.oracle.com/javase/jp/6/api/>
- JDKに含まれるすべてのクラスについて、以下の情報を得ることができる
  - クラスの継承関係
  - クラスで定義しているフィールド, コンストラクタ, メソッドの一覧

# 文字列 (String) 処理関連でよく使うクラス

- ファイル読み込み, ファイル書き出し
  - `java.io.BufferedReader`, `java.io.FileReader`,
  - `java.io.BufferedWriter`, `java.io.FileWriter`,
- 文字列連結
  - `java.lang.StringBuilder`
- 文字列分割
  - `java.lang.StringTokenizer`
- データ構造
  - `java.util.Collection`を実装したクラス群

# java.util.Collection

- 多数のデータを扱うためのデータ構造
- リスト, 集合等の頻繁に使うデータ構造を提供
- Iteratorを使って「順番にアクセスする」ことが容易にできる

# リスト

- `java.util.List` インターフェースを実装したクラス群
  - よく使うのは `java.util.ArrayList` と `java.util.LinkedList`
- 追加した順番を保ったまま格納される
- `add` で追加, `get` で取得, `remove` で削除

# セット

- java.util.Setインターフェースを実装したクラス群
  - よく使うのはjava.util.HashSet
- 同じ物を2回以上入れることはできない
- 追加した順番は保たれない
  - HashSetの場合は順番という概念がない
  - java.util.SortedSetを使えば、決まった順序に並べて保持することができる
- addで追加, removeで削除

# マップ (Collectionではない)

- java.util.Mapインターフェースを実装したクラス群
  - よく使うのはjava.util.HashMap
- keyとvalueを対応付けて格納する
- マップには順番の概念がないが、java.util.SortedMapを使えば、keyを決まった順序で並べて保持することができる
- 追加はput(key, value), 削除はput(key)

# イテレータ

- リストやセットに格納された要素を順番にアクセスする仕組み
- うまく利用することでコードを短くできる

Listはjava.lang.Iterableを継承しているからこのような処理が記述可能

```
void method1(List<Integer> array){
    for(int i = 0 ; i < array.size() ; i++){
        Integer value = array.get(i);
        System.out.println(i);
    }
}
```

```
void method2(List<Integer> array){
    Iterator<Integer> iterator = array.iterator();
    while(iterator.hasNext()){
        Integer value = iterator.next();
        System.out.println(value);
    }
}
```

```
void method3(List<Integer> array){
    for(Integer value : array){
        System.out.println(value);
    }
}
```



# オブジェクトのソート

- java.util.SortedSetやjava.util.sortedMapを使えば、登録したオブジェクトを自動的にソートすることが可能
- ソートはcompareToメソッドによって行う
  - compareToメソッドの詳細については、java.lang.Comparableインターフェースを調べると良い

```
public class A implements Comparable<A> {  
  
    private int value;  
  
    public A(int v) {  
        this.value = v;  
    }  
  
    public int getValue() {  
        return this.value;  
    }  
  
    @Override  
    public int compareTo(A a) {  
        if (this.value < a.value) {  
            return -1;  
        } else if (this.value > a.value) {  
            return 1;  
        } else {  
            return 0;  
        }  
    }  
}
```

# 列挙型

- 複数の定数のみを値として取る型を定義できる
- 列挙した定数には具体的な値を格納することも可能
- switch文と親和性が高い
- Javaの列挙型は機能が豊富, 興味のある人は自分で調べてみて下さい

```
enum Type {
```

```
    ONE(1), TWO(2), THREE(3);
```

```
    int value;
```

```
    Type(int v) {  
        this.value = v;  
    }
```

```
    int getValue() {  
        return this.value;  
    }  
}
```

```
class Test01{
```

```
    void method(Type t){  
        switch(t){  
            case ONE:  
                ...  
                break;  
            case TWO:  
                ...  
                break;  
            case THREE:  
                ...  
                break;
```

```
        }  
    }  
}
```